STYREL
AMETRA GROUP

Renseignement et inscription
Demandez votre formulaire d'inscription : + 33 (0)1 69 88 85 29

QML

CRÉER DES INTERFACES UTILISATEUR

LANGAGES GÉNÉRIQUES

Formation : QML

Référence : QML

Durée : 2 jours – 14 heures

Dates : voir calendrier INTER

Niveau : débutant

Support de cours : français

Lieu : à distance, Paris, Bordeaux, Lyon ou sur site

Tarif : 1690€ HT

Date de mise à jour : 17/02/2025

Description

Cette initiation à QML, et au langage de Qt Quick vous permettra de créer vos propres applications graphiques.

Public concerné

Ce cours s'adresse aux développeurs, aux designers, aux concepteurs d'interfaces graphiques.

Objectifs de la formation

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Comprendre la syntaxe QML et l'architecture QML
- Maîtriser les composants QML et les arrangements d'IHM (layout)
- Créer des composants graphiques personnalisés
- Créer des modèles de données

Prérequis

Pour suivre efficacement cette formation, les stagiaires doivent avoir :

Une base en programmation: Compréhension des concepts de base de la programmation (variables, structures de contrôle, fonctions, objets).

Une notion des interfaces graphiques: Compréhension de base des concepts d'interface utilisateur (fenêtres, boutons, menus, etc.).

Une certaine affinité avec les langages déclaratifs: Une expérience avec des langages comme HTML ou CSS peut être un avantage.

Nos Engagments Pédagogiques

- Des salles équipées de vidéoprojecteurs et de PC
- Des outils performants et adaptés aux formations en classe virtuelle
- 50% de cours théorique / 50% d'exercices pratiques
- Des formateurs qualifiés et expérimentés
- Chefs de projets, ingénieurs dans l'industrie

Styrel: bien plus qu'une formation !

- Intégrateur en Informatique Industrielle depuis 30 ans
- Une vision terrain indépendante de tout constructeur
- Des solutions complètes, du logiciel au matériel, en passant par le service

En situation de handicap ?

Contactez notre référent handicap :

+33 1 69 88 85 29

handicap@ame.ametragroup.com

STYREL
AMETRA GROUP

Programme de la formation

CRÉER DES INTERFACES UTILISATEUR

LANGAGES GÉNÉRIQUES

QML

- La syntaxe de base
- Attributs des objets
- Property Binding
- Signal et Event

Les Types de base QML

- QML Basic Types
- Javascript Types
- C++ Type

Qt Quick

- Canvas
- User Input
- Positionning / Layout
- States / Transitions / Animations
- Models / Views

QML

Évaluation et suivi de la formation

- A l'issue de chaque demi-journée de formation, une feuille d'émargement est signée, à la fois par le stagiaire et le formateur.
- Des exercices pratiques de programmation en cohérence avec les objectifs de ce programme, permettent de vérifier l'acquisition des compétences tout au long de la session.
- Une attestation de fin de formation est remise au stagiaire lui permettant de faire valoir l'acquisition de ses nouvelles compétences.

Notre centre de formation

N° d'enregistrement Formation Continue :
11 91 02 737 91