



**Formation : Intégration QML/C++**

**Référence : QMLC**

**Durée : 1 jour – 7 heures**

**Dates : voir calendrier INTER**

**Niveau : confirmé**

**Support de cours : français**

**Lieu : à distance, Paris ou sur site**

**Tarif : 950 € HT**

**Date de mise à jour : 21/12/2022**

## Nos engagements pédagogiques !

- Des salles équipées de vidéoprojecteurs et de PC
- Des outils performants et adaptés aux formations en classe virtuelle
- 50% de cours théorique
- 50% d'exercices pratiques
- Des formateurs qualifiés et expérimentés
- Chefs de projets, ingénieurs dans l'industrie

## Renseignez-vous et inscrivez-vous

**Demandez votre formulaire d'inscription :**

Tél. : +33 7 83 07 61 67

[formation@styrel.fr](mailto:formation@styrel.fr)

## Description

Suite logique de la formation QML, cette journée de formation est dédiée à l'intégration d'interfaces utilisateur en QML au sein d'applications développées en C++.

## Public concerné

Ce cours s'adresse aux développeurs, aux designers, aux concepteurs d'interfaces graphiques.

## Objectifs de la formation

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

- Communiquer avec du code C++ Qt depuis QML
- Utiliser des modèles de données C++ depuis QML
- Créer de nouveaux types QML en C++
- Utiliser des types C++ en QML

## Prérequis

Avoir suivi la formation QML ou disposer d'un niveau équivalent.

## Programme de la formation

### QML et C++

- Les types QML sont des classes C++ QObject
- QML & Qt Meta Object System
- Q\_PROPERTY
- Q\_ENUMS
- Q\_INVOKABLE
- Slots & Signaux
- QML to C++ / C++ to QML
- Propriété des données (Data Ownership)
- Exposer une instance C++ vers QML
- Enregistrement d'un type C++ instanciable depuis QML
- Enregistrement d'une interface C++
- Exposer un type C++ vers un type QML non instanciable
- Réserver un type QML associé à un type C++

## Styrel : bien plus qu'une formation !

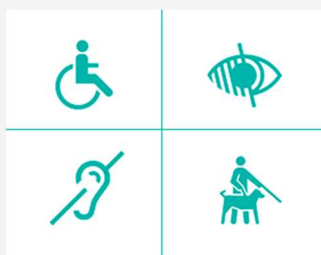
- Intégrateur en Informatique Industrielle depuis 30 ans
- Une vision terrain indépendante de tout constructeur
- Des solutions complètes, du logiciel au matériel, en passant par le service

## Notre centre de formation

N° d'enregistrement Formation Continue :  
**11 91 02 737 91**



## En situation de handicap ?



Contactez notre référent handicap :

Tél. : +33 1 69 88 85 29  
[handicap@styrel.fr](mailto:handicap@styrel.fr)

- Définir un Singleton C++ accessible via QML
- Créer un nouveau type visuel
- Création de plugins

### ➤ Les vues et modèles C++

- Les Vues
- Repeater
- Les modèles
- L'accès aux données des modèles C++ en QML

### ➤ Les modules

- QtBluetooth
- QtCharts
- QtDataVisualization
- QtGraphicalEffects
- QtMultimedia
- QtNfc
- QtLocation
- QtSensors
- QtTest
- QtQuick.VirtualKeyboard
- Etc.

## Évaluation et suivi de la formation

A l'issue de chaque demi-journée de formation, une feuille d'émergence est signée, à la fois par le stagiaire et le formateur. Des exercices pratiques de programmation en cohérence avec les objectifs de ce programme, permettent de vérifier l'acquisition des compétences tout au long de la session. Une attestation de fin de formation est remise au stagiaire lui permettant de faire valoir l'acquisition de ses nouvelles compétences.